



Co-funded by  
the European Union



BYOD-Learning

## BYOD – Learning

*Aprendizaje BYOD*

### “Learning at Any Time, at Any Place via any Device”

*“Aprendiendo en cualquier momento, en cualquier lugar, con cualquier dispositivo”*

BYOD (Bring Your Own Device, *Trae tu dispositivo*), es un proyecto europeo cofinanciado por la Comisión Europea como un Erasmus+ KA220-SCH, con un período de implementación de dos años (enero de 2022 a diciembre de 2023). El proyecto está coordinado por la Universidad Pedagógica de Cracovia, en Polonia.

El objetivo del proyecto BYOD es apoyar a los profesores y educadores a través del diseño y realización de vídeos didácticos alojados en la Plataforma BYOD, accesibles para profesores y estudiantes en cualquier momento, en cualquier lugar y con cualquier dispositivo, aplicando la metodología BYOD. El propósito último del proyecto es ofrecer a los estudiantes una opción de aprendizaje usando sus dispositivos electrónicos. La evolución de sistemas de aprendizaje móviles ofrecerá a los estudiantes la posibilidad de estudiar en cualquier lugar y en cualquier momento. La idea que subyace en el proyecto es proporcionar un entorno de aprendizaje alternativo a modo de aula invertida, a través de sesiones lectivas en formato vídeo que cubran el currículo y sirvan de refuerzo ofreciendo soluciones en dos aspectos: (1) aprendizaje digital y (2) refuerzo fuera del aula atendiendo a la diversidad de la clase y por tanto adecuado a diferentes niveles.

#### Los principales objetivos esperados del proyecto son:

- R1. Plataforma europea de Vídeos de Aprendizaje accesibles por parte de profesores y estudiantes en cualquier momento y en cualquier lugar y a través de cualquier dispositivo aplicando un enfoque BYOD.
- R2. Metodología y especificaciones para el diseño de los vídeos didácticos y conjuntos de herramientas digitales y guías acerca de la digitalización de contenidos educativos para facilitar el proceso de aprendizaje.
- R3. Cursos de formación para facilitar a docentes y educadores la transformación digital, mediante el desarrollo de la preparación, resiliencia y capacidad digitales en la educación matemática.

Los resultados contribuirán a la creación de una plataforma europea que facilitará el aprendizaje de jóvenes estudiantes mediante el uso de vídeos didácticos de 15-30-45 minutos. El enfoque innovador del proyecto es la división y conversión de los contenidos del currículo en vídeos, algo que ahora mismo no existe.

El proyecto está coordinado por la Universidad Pedagógica de Cracovia (PL) y el consorcio incluye otros siete socios: Doukas School (GR), AMETA (MKD), Sociedad Matemática de Chipre (CY), 5 OU Ivan Vazov School (BG), Skybridge Partners (GR), Universidad de Plovdi (BG) y el IES Arcebispo Xelmírez II (ES).

Se puede encontrar más información del proyecto en su página web oficial [www.byod.learning.eu](http://www.byod.learning.eu). También se puede escribir al correo electrónico [projects@cms.org.cv](mailto:projects@cms.org.cv), [info@byod-learning.eu](mailto:info@byod-learning.eu).